

« LA BALADE DU GARDIEN »

Cycle 2 Jeu d'orientation

Compétence: Adapter ses déplacements à différents types d'environnement

Objectifs:

- opérer la relation entre le plan/carte et le terrain
- Suivre un itinéraire précis

BUT DU JEU:

-Trouver dans l'ordre les balises placées sur le parcours

DISPOSITIF:

De nombreuses **balises** à l'effigie des ANIMAUX sont placées à des **points remarquables** de la cour, du préau,....

Les élèves (GARDIENS) seuls ou en équipe (selon l'âge) suivent différents **parcours** tracés sur le **plan / carte des lieux**.

A chaque balise rencontrée, l'élève doit noter sur sa **fiche de route** le nom/code marqué derrière la balise.

Au retour ils vérifient avec la **bande correctrice**.

Si FAUX, refaire le parcours pour corriger



Matériel

PLANS DES LIEUX
BALISES ANIMAUX
FICHES DE PARCOURS
FICHES AUTOCORRECTIVES

Variante

Les FICHES PARCOURS sont créées à partir des **photos** des lieux.