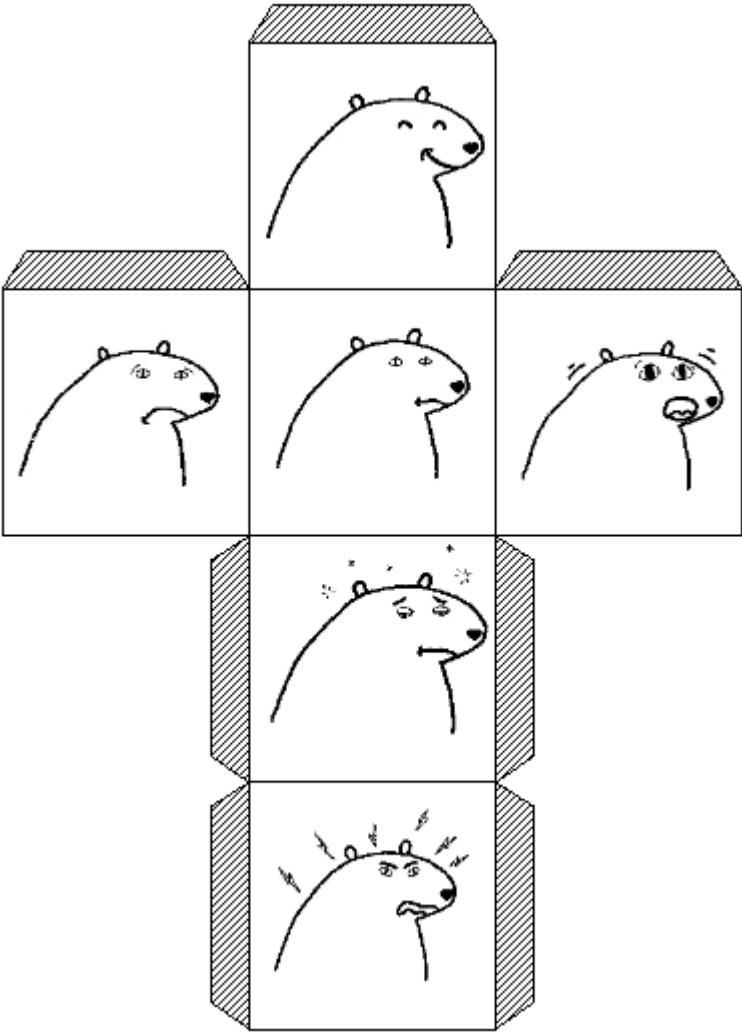


I want my hat back

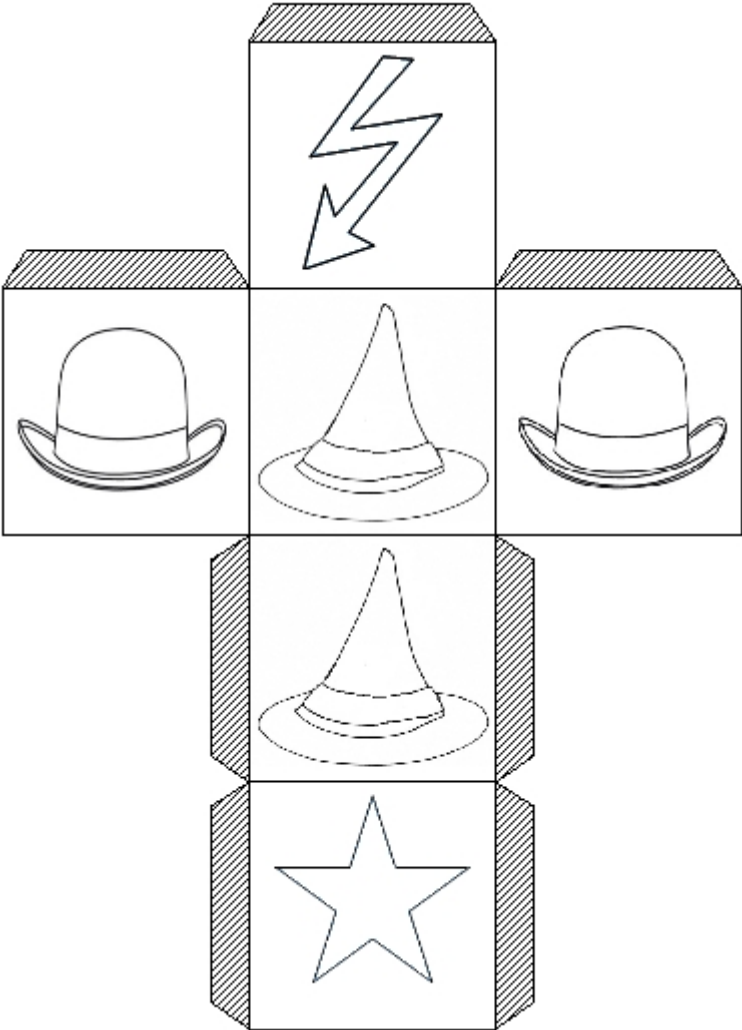
Game

Jeu : I want my bear back	
Nombre de participants	Entre 4 et 6 joueurs
Matériel	2 Dés (à construire en bristol) : feelings, hats : annexes 1 et 2 Fiche élève : annexe 3
Lieu	Classe
Temps approximatif	10 minutes par partie environ
But du jeu	Le gagnant est le joueur qui, en lançant les dés, a retrouvé le plus rapidement l'humeur et le chapeau qu'il a dessinés en début de partie.
Déroulement	<p>Chaque joueur dessine sur la première silhouette d'ours sur sa carte (annexe 3):</p> <ul style="list-style-type: none"> • un sentiment (happy, fine, sad, tired, scared, angry) • un chapeau (pointy, round) <p>Chaque élève, à tour de rôle, lance les deux dés. Il énonce le sentiment et la forme du chapeau qu'il voit sur les dés :</p> <p>« The bear is happy. The hat is pointy. »</p> <p>Si le sentiment ou la forme correspond à son dessin, il le(s) dessine dans la deuxième case.</p> <p>Le premier joueur qui a trouvé le sentiment et la forme du chapeau a gagné.</p> <p>Quand un joueur tombe sur une case étoile, il relance les deux dés.</p> <p>Quand un joueur tombe sur une case éclair, il passe un tour.</p>
Lexique et structures langagières	<p>Feelings : <i>happy, fine, sad, tired, scared, angry</i></p> <p>Adjectives : <i>pointy, round</i></p> <p>Consigne : « Draw how your bear feels : happy, fine, sad, tired, scared, angry. Draw his hat : pointy or round. »</p> <p>Lance les dés : Throw the dice.</p> <p>C'est ton tour : It's your turn.</p> <p>Passe un tour : Miss one turn.</p>
Prolongements	<p>On peut faire évoluer le jeu en ajoutant un dé de couleurs (Annexe 4).</p> <p>Consigne supplémentaire : « Color the hat in blue or red. »</p> <p>Les joueurs lancent alors trois dés.</p> <p>Le gagnant est celui qui trouve le plus rapidement l'humeur, le chapeau et la couleur du chapeau qu'il a dessinés en début de partie.</p>





ANNEXE 1 : dé des humeurs







ANNEXE 2 : dé des chapeaux







ANNEXE 3 : 2 fiches pour 2 élèves (Chaque élève peut jouer deux parties avec.)

Name			
Game 1		Game 2	
			

Name			
Game 1		Game 2	
			

ANNEXE 3 : fiche élève avec une phrase à compléter avec le lexique appris en fonction du dessin effectué.

Name			
Game 1		Game 2	
			
The bear is _____. The hat is _____.		The bear is _____. The hat is _____.	

ANNEXE 4 : dé des couleurs

